# 数字逻辑创新应用竞赛 竞赛规则

DATE: 202503

#### 壹、参赛资格:

- 一、高、中职选手不分组别。
- 二、每队需由 1~2 位指导老师及参赛同学 1 名组成。指导老师可同时指导多组队伍,参赛同学仅能报名一队,违者将判定丧失资格。

#### 貳、竞赛说明

- 一、竞赛方式:分为二阶段进行。
  - 1. 第一阶段系依【数字逻辑设计专业级能力认证】正式认证内容 70%实施
    - (1) 第一阶段竞赛试题内容请参考【数字逻辑设计专业级能力认证】术科测验参考数据。
    - (2) 本次竞赛不做焊接部分
  - 2. 第二阶段为竞赛指定题 30%实施,其试题内容由大会竞赛小组命题,范围在实用级及专业级两级别试题变化。
  - 3. 第二阶段指定题为不公开题型,于竞赛当日评审进行抽签决定指定题题目,并会分发该 指定题试题说明,参赛者就依试题说明进行设计操作。

### **参、评分标准**

- 一、竞赛评分分为两阶段:
  - 1. 完成第一阶段参赛选手,评审先记录完成时间,并正式评分,通过后给予第二阶段试题 (并记录开始时间)。
  - 2. 完成第二阶段参赛选手,评审先记录完成时间,并正式评分。
- 二、竞赛完成时间及成绩认定:
  - 1. 完成时间认定:第一阶段完成时间 + 第二阶段完成时间(不含评审时间)。
  - 2. 成绩认定:第一阶段成绩 + 第二阶段成绩。

## 肆、竞赛流程

#### 一、竞赛时间:

| 时间                                  | 时 数    | 说 明   |
|-------------------------------------|--------|---|
| 08:30-11:30<br>(参赛者需待评分<br>完成后才可离场) | 180 分钟 | 报到<br>宣布规则、抽签<br>1. 实施第一阶段实作<br>2. 实施第二阶段实作<br>依照作业规则进行整体评分 |